// Atençao a classe do objeto que você quer pegar.

// No meu caso vamos pegar os dados do TextInputEditText

Button botao = findViewById(R.id.*botaoSalvar*);  
  
  
TextInputEditText editText\_email = findViewById(R.id.*edit\_email*); // Pegando a referencia do objeto.  
  
  
  
botao.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View view) {  
  
 //1 Pegamos o objeto  
 //2 Pegamos o texto que esta dentro do objeto  
 //3 Convertemos para uma string  
 String emailUsuario = editText\_email.getText().toString();  
  
 System.*out*.println("Botão foi clicado.");  
 }  
});